

Я люблю зеленое яблоко. Вот я его создал. Оно вкусное и питательное. У этого яблока есть координаты в нашем пространстве. Передвинув его, я изменю через метод координаты X,Y,Z. Если я захочу его кинуть ( метод throw) и если оно попадет if( x,y,z== object(x,y,z) то я нанесу этому объекту какой-то урон, который будет основаться на кинетической энергии этого яблока.

Если я откушу у яблока, я должен уменьшить значение weight яблока, и увеличить моё happy ++. Но вот меня попросил друг яблоко, но ему зеленое не нравится, я захотел его поменять, но данные об цвете инкапсулированы, и нет доступа к ним. Я инициализирую другое яблоко с цветом красным и я даю своему другу. Он доволен, как и я.